MON PERSONNAGE												
Nom: Joueur:					<u>COR</u>	LPS		<u>ESPRIT</u>				
Age: Sexe:	Profession	n:		Ka	iso:	Puissance (PUI)			Astuce (AST)		IN	3
Ujigami:						Vigueur (VIG)			Perception (PER)	Alm San P	10	-
Description:						Vivacité (VIV)			Ténacité (TEN)	1 201		- 8
·						Habileté (HAB)			Présence (PRE)			
	GIMIKKU	' CA	<i>RACTÉRISTIQ</i>	UES SECON	IDAIRES	,					COMPÉT	TENCES
FY - Fynertise: Relance du de le plus faible						C	ompétence	Niv.	Gimikku	Compétence	Niv.	Gimikku
PR - <u>Précision:</u> +4 à la marge de réussite							·			·		
SP - <u>Spécialiste</u> : +2 au résultat des dés BG:												
MA - <u>Maitrise:</u> Premier 5 relance	comme un 6											
CP - <u>Coup de pouce</u> : Lancer un de de plus GIMIKKU SACRÉ DEFENSE				RÉACTION								
			ACTIONS	0	ÉPLACEMENT	-			□			
			ARMES	DE CORPS A	CORPS				□			
Arme	REA	Niveau	Dégats	Gimikku		-			□			
									□			
						-			□			
									□			_
						-			□			
									□			
						<u> </u>						
						ARMES À DIS					ÉQUIP	EMENT
Nom	Niveau	Portées	s (C/M/L/E)	Dégats Munitions		Gimikku						
								Protections:				
							1 10(66(10(13)			-		

KURC TENSEI HUMANTÉ						OBJETS SACRÉS	, OCCULTECH,	AMULETTES
KI KI BLOQUÉ							TECHNIQUES	S MYSTIQUES
		Toohnimuo myotimuo eitual	Nimon	Cimillar		Tophnique mestique situal		
		Technique mystique, rituel	Niveau	Gimikku		Technique mystique, rituel	Niveau	Gimikku
SOUILLURE	<u> </u>						<u> </u>	
SOUILLURE								
Alterations:								
MICIALUTIS.]		<u> </u>					
	[]—							
	L —							
	<u> </u>							
	<u> </u>							
]				_ 🗖			
	<u> </u>							
•	<u> </u>							
•	<u> </u>							
•	<u> </u>							
•	<u> </u>							
•	<u> </u>							
•	- 1							